

Les nouvelles technologies révolutionnent la rééducation

L'école d'ingénieurs ESIEA accueillera le 7 avril, sur son campus de Laval, des chercheurs français et étrangers à l'occasion d'une Journée scientifique Handicap et Réalité Virtuelle dans le but d'échanger leurs expériences quant aux usages thérapeutiques de la Réalité Virtuelle.

Paris, 26 mars 2015

Handicaps légers ou sévères, troubles de la cognition, pathologies consécutives à des lésions cérébrales, phobies, troubles de l'anxiété ou stress post-traumatique, leur prise en charge par les professionnels de la santé peut bénéficier de l'apport révolutionnaire des nouvelles technologies. Aujourd'hui destinés à accompagner la rééducation dite conventionnelle, des outils directement issus de la recherche en matière de Réalité Virtuelle sont déjà en phase d'utilisation par les professionnels de la santé. Pour quels objectifs ? Avec quels résultats et quelles perspectives ?

C'est autour de ces questions que la **Journée scientifique Handicap et Réalité Virtuelle** se déroulera, le **7 avril 2015**, à Laval, dans les locaux de l'**ESIEA**. Programmée à la veille du Salon International Laval Virtual, elle est co-organisée avec l'**IFRH** (Institut Fédératif de Recherche sur le Handicap). Cette journée se veut l'opportunité de rencontres et d'échanges entre des chercheurs et des thérapeutes d'horizons variés. Plusieurs organismes partenaires la soutiennent : SOFMER (Société Française de Médecine Physique et de Réadaptation), ANFE (Association Nationale Française des Ergothérapeutes, ISVR (Internal Society for Virtual Rehabilitation), et AFRV (Association Française de Réalité Virtuelle).

Les applications thérapeutiques de la Réalité Virtuelle : un enjeu d'avenir

Enjeu sociétal d'importance, étroitement lié à l'évolution démographique et au vieillissement de la population, les affections responsables de situations de Handicap sont nombreuses. En France, **9,6 millions** de personnes souffrent de handicaps déclarés, déficiences motrices, visuelles, auditives (INSEE). Ce sont également **700 000 personnes qui sont atteintes de déficiences ou troubles cognitifs**. Certains sont la conséquence d'accidents vasculaires cérébraux (1 toutes les 4 minutes selon AVC France - 2013). Un défi pour la médecine, mais aussi pour les professionnels du numérique qui, à l'instar de l'ESIEA au travers de son Laboratoire INSH (Interactions Numériques, Santé et Handicap), souhaitent contribuer à une meilleure compréhension et une meilleure prise en charge de ces questions.

Mieux comprendre pour mieux soigner

Encourager les professionnels de la santé à investir les nouvelles technologies en sus de la rééducation conventionnelle, recueillir leur expérience, favoriser les rencontres entre chercheurs et praticiens, en vue de fédérer les énergies, pour mieux répondre aux besoins des patients figurent parmi les objectifs de cette journée scientifique.

Elle s'inscrit dans le cadre du programme **Handicap et Réalité Virtuelle de l'IFRH**, piloté par **Evelyne Klinger**, Directrice du Laboratoire de Recherche Interactions Numériques, Santé et Handicap (**INSH**) à l'**ESIEA**, école d'ingénieurs du monde numérique.

Spécialiste des thérapies assistées par la Réalité Virtuelle et créatrice d'AGATHE (un outil de rééducation des troubles cognitifs destiné, entre autres, à la lutte contre la dépendance), Evelyne Klinger résume l'engagement de son laboratoire en ces termes : « **comprendre, aider, soigner** ».

Les applications de la Recherche en matière de Réalité Virtuelle et Systèmes Embarqués font partie des domaines d'expertise de l'ESIEA. Elles participent à une meilleure compréhension du fonctionnement cognitif, sensoriel et moteur. Avec à l'horizon : la promesse de futures améliorations dans la prise en charge du handicap en général et une révolution dans les façons d'y remédier.



Journée Scientifique Handicap et Réalité Virtuelle

7 avril 2015 - 9h30 - 17h30

campus de Laval de l'ESIEA : 38 rue des Dr Calmette et Guérin, 53000 Laval.

(Inscription gratuite)

Liens : <http://www.esiea.fr/journee-handicap-realite-virtuelle-jhrv-7-avril-2015-laval/>

À propos de l'ESIEA - L'ÉCOLE D'INGÉNIEURS DU MONDE NUMÉRIQUE

Fondée en 1958, l'**ESIEA** est une école d'ingénieurs en **Sciences et technologies du numérique** présente sur deux campus, à **Paris** et **Laval**. Membre de la Conférence des Grandes Écoles (**CGE**), elle délivre un diplôme d'ingénieur (grade Master Bac+5) habilité par la Commission des Titres d'Ingénieur (**CTI**) et compte près de **1 000 étudiants**.

L'**ESIEA** forme des ingénieurs adaptables à leur environnement technique et humain et aux exigences des différents secteurs d'activité. Son enseignement modulaire de haut niveau s'appuie sur une pédagogie active, la conduite de projets personnels, la formation humaine et la Recherche. Cette dernière s'organise autour de deux laboratoires transversaux Paris/Laval : **Confiance Numérique et Sécurité (CNS)** et **Interactions Numériques, Santé et Handicap (INSH)** ; et d'un Exploratoire alliant Art et Recherche Numérique (ARNUM).

L'ESIEA est gérée bénévolement sous une forme associative par ses **6800 anciens élèves**.

La totalité des ressources de l'école est réinvestie dans les enseignements et la Recherche.

Les ingénieurs **ESIEA** sont reconnus tant pour leurs qualités scientifiques et techniques que pour leurs aptitudes personnelles et leurs compétences en gestion de projet et d'équipe.

90% des jeunes diplômés **ESIEA** trouvent un emploi avant leur sortie d'école.

L'ESIEA est Membre de l'IFRH.

<http://www.esiea.fr/>

À propos de l'IFRH - L'INSTITUT FEDERATIF DE RECHERCHE SUR LE HANDICAP

L'IFRH est une fédération nationale d'équipes de recherche relevant d'institutions et de champs disciplinaires différents, travaillant en réseau autour d'une thématique commune : le Handicap, caractérisée par des enjeux scientifiques, de santé publique et sociaux qui contrastent avec leur couverture insuffisante dans le paysage scientifique français. L'IFRH est une fédération d'institutions réparties sur l'ensemble du territoire national travaillant en collaboration avec des réseaux internationaux, des sociétés savantes et dans le cadre de partenariats public/privé. Ces institutions (19 Universités, 11 CHU, 4 EPST, 4 établissements d'enseignements supérieurs, 1 organisme sous tutelle publique, 1 Fondation de Recherche) sont implantés en France dans 13 régions géographiques. L'IFRH est structuré autour de trois Axes "fonctionnels" de recherche - Axe A - Recherches en Santé Publique et Sciences Humaines et Sociales, - Axe B - Recherche Clinique et Sciences de la réadaptation - Axe C - Fonctionnement sensori-moteur, technologies pour l'autonomie et Systèmes de compensation. Dans une logique pluridisciplinaire, il vise à tisser des ponts entre ces axes par la mise en place de programmes transversaux qui sont : Handicap de l'enfant ; Handicap et réalité virtuelle ; Enquêtes Handicap-Santé ; Handicap-Santé Mentale.

<http://ifr-handicap.inserm.fr/>

Contacts presse - Sine Nomine

Stéphane Cloutour

stephane.cloutour@sinenomine.fr
06.89.77.16.64

Cécile Lipovetzky

cecile.lipovetzky@sinenomine.fr
06.09.84.01.08

Contacts presse – Groupe ESIEA

Emmanuelle Veillepeau
Chargée de communication – Groupe ESIEA

Franck Pissochet
Directeur de la Communication – Groupe ESIEA



emmanuelle.veillepeau@esiea.fr
02.43.59.46.15

pissochet@esiea.fr
01.43.90.21.50

Contact scientifique – Groupe ESIEA et IFRH

Evelyne KLINGER
Directrice de Recherche "Interactions Numériques Santé Handicap" à l'ESIEA
Responsable du programme Réalité Virtuelle et Handicap de l'IFRH
02.43.59.46.00
evelyne.klinger@esiea.fr