

LA LIBERTÉ D'ENTREPRENDRE, ÇA MARCHE !

Défis et challenges remportés par nos étudiants depuis août 2014



Cybersécurité Challenge Trust the Future – Airbus



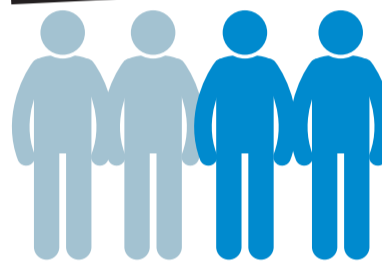
Podium : 1^{er}, 2^e et 3^e
12 finalistes parmi 30

Société / Loisirs Hackathon Val d'Isère



Seule équipe étudiante
qualifiée parmi les 10 finalistes

Développement IT School Race – Monster



15 étudiants du Groupe ESIEA
(11 IN'TECH INFO et 4 ESIEA)
parmi les 30 finalistes

Développement / Jeux vidéo Student Demo Cup – Open World Forum



Julien, 1^{er} prix catégorie Code
et Prix du Public avec son projet
Community Play 3D

Multimédia / Innovation Student Demo Cup – Open World Forum



Adrien, finaliste de la catégorie
Experiment avec son projet The Belberi

Application mobile / Objets connectés SG Connected Hack – Société Générale



2^e prix : projet Ganymède V2
(application mobile / Environnement)
Prix spécial Incubation : projet Wearable
Intelligent Banking (application bancaire
multi-supports / Objets connectés)

Développement Nuit de l'Info 2014



2^e prix : modélisation SysML
Défi SysML France
1^{er} prix : développement, responsive
design, mobile - Défi Viveris
3^e prix : API feet - développement -
Défi alsacrations

Application tablette / Jeux vidéo Concours Lépine 2014



Prix du Ministère de la Défense :
application Karta Doppio, issue
du jeu de plateau du même nom.

Développement Hackaton Intel IoT Roadshow – INTEL



1^{er} prix : projet Ganymède V1
(application / Objets connectés /
Biotechnologies citoyennes)

Aérospatiale / Systèmes Embarqués C-SPACE – CNES et Planète Sciences



2^e prix : fusées
expérimentales association
Air ESIEA