



2ème édition du challenge *WinGineer*

www.wingineer.fr

COMMUNIQUE DE PRESSE

Gratuité des frais de scolarité pendant 5 ans dans le groupe ESIEA

**Victor, lycéen vendéen en Terminale S,
gagne le concours de programmation WinGineer**

Deux autres lycéens de Haute-Vienne et de l'Eure remportent respectivement 50% et 25% de frais de scolarité pour la même durée

Paris le 23 mars 2010 – Au terme d'une épreuve très disputée au sein d'un des laboratoires informatiques du Groupe ESIEA (Ivry-sur-Seine), Victor Delauzun-Deschamps, Corentin Fauchet et Anthony Jacquet ont gagné respectivement 100%, 50% et 25% de leur frais de scolarité pour 5 ans dans l'une des 2 écoles du groupe. Sans aucune aide extérieure, les 18 finalistes se sont mesurés les uns aux autres pendant plus de 4 heures. Objectif pour les candidats : démontrer leur capacité à programmer un code en langage Netlogo permettant d'interagir entre eux sur les éléments d'un jeu vidéo.

Stratégie et efficacité

Après une première phase du jeu qui s'est déroulée en ligne du 9 décembre au 8 mars, la finale vient d'avoir lieu. But du jeu : réussir à programmer un char d'assaut. L'ensemble des robots sont regroupés dans une arène où ils doivent se battre pour ramener plus d'étoiles que les autres.

« Paradoxalement, ce ne sont pas les codes les plus longs qui ont gagné », observe Hubert Wassner, « maître du jeu » et professeur d'informatique à l'ESIEA. « Il fallait faire preuve de sens stratégique et d'efficacité. Ce sont les programmes les plus

Contact presse : Philippe Hériard & Pierre de Balincourt

Agence Droit Devant ☎ 01 45 77 02 45 heriard@droitdevant.fr - balincourt@droitdevant.fr

malins qui ont remporté la partie ! Là réside l'essence même de ce concours : davantage axé stratégie que programmation, il en devient accessible même aux débutants.»

Les 18 finalistes ont tous démontré leur excellence quel que soit leur ordre dans le classement final. Disponibles sur www.esiea.fr/Finale-de-Wingineer-Et-les-gagnants-sont, les vidéos de la finale montrent l'action trépidante du combat : chaque robot avait une stratégie cohérente et les interactions entre eux ont mené à des situations riches et complexes.

Priorité au mérite

Lancée il y a 3 mois, la deuxième édition de WinGineer attire des étudiants de Terminales ayant déjà des compétences en informatique qui souhaitent les développer dans l'une des écoles du Groupe ESIEA. Ce concours de programmation, avec à la clé plusieurs bourses au mérite, récompense autant la motivation des candidats à aller au bout d'une épreuve à la fois complexe, ludique et pédagogique que leur talent naturel.

« De nombreux lycéens dressent eux-mêmes des barrières à leurs objectifs », déclare Gérard Sanpité, Directeur Général du Groupe ESIEA. « Avec WinGineer, nous voulons détruire le mythe des écoles d'ingénieurs réservées à une certaine élite. Les ambitions et le talent ne doivent pas rencontrer d'obstacles. Faciliter le financement des études de nos étudiants est un souci constant de notre groupe de formation et de recherche, géré bénévolement sous forme d'association à but non lucratif. Depuis plusieurs années déjà, les bourses de mérite ou d'excellence permettent d'intégrer des étudiants de toutes origines sociales. »

Lycéen en terminale scientifique au lycée François Truffaut à Challans (Vendée), Victor Delauzun-Deschamps est le gagnant de la 2ème édition du challenge WinGineer (Prix 100% des frais de scolarité pour 5 ans dans l'une des 2 écoles du groupe). Passionné d'informatique, il ne pensait pourtant pas présenter une école d'ingénieur : *« Grâce à WinGineer, j'ai compris que la passion est essentielle pour aborder le métier d'ingénieur. Ce concours a largement contribué à ne plus me limiter dans mes ambitions »*

Contact presse : Philippe Hériard & Pierre de Balincourt

Agence Droit Devant ☎ 01 45 77 02 45 heriard@droitdevant.fr - balincourt@droitdevant.fr

Le très bon niveau des participants de cette deuxième édition et l'excellent état d'esprit avec lequel ils ont abordé les différentes phases du jeu encouragent d'ailleurs l'ESIEA à rééditer l'expérience. La 3e édition est d'ores et déjà en préparation. Elle réservera quelques surprises de taille. A suivre dès octobre prochain...

Retrouver toutes les vidéos de la finale de WinGineer sur www.esiea.fr/Finale-de-Wingineer-Et-les-gagnants-sont

LES 3 GAGNANTS (*)

(Intégration d'une des écoles du Groupe ESIEA en 1^{ère} année)

- 1er Prix « Lauréat *WinGineer* 2010 » : Victor Delauzun-Deschamps. (**Gratuité totale** de la scolarité à l'ESIEA ou IN'TECH INFO pour une durée de **5 ans** maximum, **soit 36.000 euros de bourse de scolarité**). Agé de 18 ans, il est en terminale scientifique-sciences de l'ingénieur au lycée François Truffaut à Challans (Vendée).

- 2ème Prix : Corentin Faucher (**50% des frais annuels de scolarité**, à l'ESIEA ou IN'TECH INFO pour une durée de **5 ans soit 18.000 euros de bourse de scolarité**). Agé de 17 ans, il est en terminale scientifique-sciences de l'ingénieur au lycée Turgot (Limoges).

- 3ème Prix : Anthony Jacquet (**25% des frais annuels de scolarité**, à l'ESIEA ou IN'TECH INFO pour une durée de **5 ans soit 9.000 euros de bourse de scolarité**). Agé de 17 ans, il est en terminale scientifique-sciences de l'ingénieur au lycée Modeste Leroy (Evreux).

(*) Sous réserve d'avoir satisfait les épreuves d'admission et de s'inscrire dans l'une des écoles. Par exemple, pour entrer à l'ESIEA après le bac il faut suivre la procédure sur www.admission-postbac.fr et passer le concours d'entrée. Le Challenge WinGineer ne se substitue pas au concours d'entrée et/ou aux modalités d'inscription.

Contact presse : Philippe Hériard & Pierre de Balincourt

Agence Droit Devant ☎ 01 45 77 02 45 heriard@droitdevant.fr - balincourt@droitdevant.fr



- **A propos du Groupe ESIEA**

Le Groupe ESIEA est composé d'une Grande Ecole d'Ingénieurs en informatique électronique et automatique « **ESIEA** », de cinq pôles et laboratoires regroupés sous la dénomination « **ESIEA recherche** », de l'Ecole Supérieure d'ingénierie informatique « **IN'TECH INFO** », d'un centre de formation continue « **Institut ESIEA** » et du Centre de Formation et d'Apprentissage Informatique Télécom et Électronique « **CFA-ITE** ».

- **A propos de l'ESIEA** www.esiea.fr

Grande Ecole d'ingénieurs reconnue par l'État, l'Ecole Supérieure d'Informatique Electronique Automatique a été fondée à Paris en 1958. L'ESIEA est membre de la CGE (Conférence des Grandes Écoles) et délivre un diplôme d'ingénieur (grade Master) habilité par la CTI (Commission des Titres d'Ingénieur).

En interaction permanente avec le monde de l'entreprise, l'ESIEA est une école généraliste liée aux nouvelles technologies et basée sur un haut niveau technico-scientifique avec des enseignements en formation humaine et management. L'école compte plus de 1000 étudiants sur deux sites (Paris et Laval). Elle est gérée par l'association de ses 6.200 anciens élèves qui investissent la totalité des ressources du groupe dans les enseignements et la recherche.

Dès la première année, la recherche est au cœur de la pédagogie de l'ESIEA. Elle se structure autour de 5 laboratoires qui sont autant de pôles d'expertise reconnus dans des domaines de pointe : Réalité Virtuelle et Système Embarqués ; Sécurité de l'Information et des Systèmes ; Acquisition et Traitement des Images et du Signal ; Cryptologie et Virologie Opérationnelle ; Art et Recherche Numérique.

- **A propos d'IN'TECH INFO** www.intechinfo.fr

IN'TECH INFO est une **Ecole Supérieure d'Ingénierie Informatique** à la pédagogie innovante. Grâce à un parcours de formation personnalisé et par le biais d'une pédagogie pragmatique fondée sur la réalisation de projets, l'école forme des professionnels des métiers de l'informatique, et des experts des nouvelles technologies de l'information en 3 ou 5 ans après le baccalauréat.

Contact presse : Philippe Hériard & Pierre de Balincourt

Agence Droit Devant ☎ 01 45 77 02 45 heriard@droitdevant.fr - balincourt@droitdevant.fr